Coordinador

Apellidos, nombre	GONZÁLEZ LÓPEZ, MARÍA JOSÉ
Email	mglopez@ugr.es
Centro	FACULTAD DE CIENCIAS ECONÓMICAS Y EMPRESARIALES
Departamento	ECONOMÍA FINANCIERA Y CONTABILIDAD

Datos generales de la actividad formativa

Nombre de la Convocatoria

EMPRENDE E INNOVA EN TU AULA

Tipología acción formativa

Línea de formación *Línea 1*

Docencia universitaria y desarrollo pedagógico

Nivel de formación *Nivel 2. Desarrollo*

Acciones dirigidas a profesorado con experiencia inicial que desea consolidar y actualizar su práctica, profundizando en metodologías activas, evaluación avanzada, acompañamiento al estudiantado y uso integrado de tecnologías.

Criterios de selección del profesorado

Profesorado de la UGR, becarios/as e investigadores/as con encargo docente en el POD en el curso académico al que se refieran las acciones. En caso de que el número de solicitudes exceda al de plazas disponibles se efectuará una selección por sorteo entre todos los solicitantes, de acuerdo con el orden alfabético de opositores de la Junta de Andalucía para ese año.

Resumen

Esta acción formativa, dirigida al PDI de cualquier área de conocimiento, tiene como objetivo incorporar metodologías activas orientadas a la innovación y el emprendimiento en el aula. A lo largo de cinco sesiones se introducirán brevemente los fundamentos de la educación emprendedora y las competencias clave para el siglo XXI y, mediante talleres prácticos, se trabajarán dinámicas creativas, aprendizaje basado en juegos y gamificación, herramientas digitales e IA generativa para la docencia, metodologías ágiles (Scrum) para la gestión de proyectos grupales y se aplicará el proceso de Design Thinking al Aprendizaje Basado en

Problemas (ABP). El profesorado podrá así diseñar y experimentar actividades transferibles a sus propias asignaturas.

Objetivos

• Actualizar la visión sobre la educación emprendedora y la innovación docente, situándolas en el marco de las competencias clave para el siglo XXI.

• Diseñar experiencias de aprendizaje activas y motivadoras que potencien creatividad, colaboración, liderazgo, pensamiento crítico y resolución de problemas mediante dinámicas, juegos y enfoques basados en retos.

• Integrar de forma pedagógica y ética herramientas digitales e IA, aplicando enfoques ágiles para planificar y gestionar proyectos de innovación y emprendimiento en el aula.

Dirección administrativa

Secretariado de Formación, Innovación y Evaluación Docente
Unidad de Calidad, Innovación Docente y Prospectiva
Complejo Administrativo Triunfo, Pabellón 9
Acera del Hospicio s/n. 18071, Granada
Telf. 958248902

Convocatoria							
Nº de plazas	50						
Nº de horas totales	20	**Presenciales**	20	**No Presenciales**	0	**Virtuales**	0
Fecha de celebración	Del 12/06/2026 al 10/07/2026						
Lugar de celebración							
Centro de Emprendimiento Breaker de la UGR							
Criterios de Evaluación							
1. Asistencia al 80% de las horas presenciales 2. Diseño de un producto final, consistente en una propuesta de actividad, proyecto o unidad didáctica que integre alguna de las metodologías trabajadas (gamificación, IA, metodologías ágiles, Design Thinking/ABP) en una asignatura concreta.							

Sesión 1	
Fecha	12/06/2026
Num. de horas	4
Horario	9:30-13:45 (con un descanso de 15 minutos)
Contenido	
Sesión 1: Presentación y dinámicas creativas 1.1. Presentación (1 hora) ¿ Concepto de emprendimiento y educación en emprendimiento. ¿ Los marcos europeos de competencias (EntreComp, GreenComp, DigiComp y LifeComp). ¿ Herramientas y metodologías para el desarrollo de la competencia emprendedora: una visión general. Profesora: María José González López (Directora de Emprendimiento y Profesora Titular de Universidad, Departamento de Economía Financiera y Contabilidad, UGR). 1.2. Dinámicas creativas (3 horas) ¿ Uso de baraja de cartas técnicas y otras herramientas para generar dinámicas grupales innovadoras con el	

estudiantado que fomenten competencias como liderazgo, creatividad, trabajo en equipo, motivación, etc. y mejoren la participación en el aula.
Profesora: Rocío García Ramos (CEO de Dinngo Laboratorio de Innovación y Profesora Asociada Universidad Loyola)

Sesión 2	
Fecha	19/06/2026
Num. de horas	4
Horario	9:30-13:45 (con un descanso de 15 minutos)

Contenido

Sesión 2: Aprendizaje basado en juegos y gamificación
2.1. Cómo diseñar proyectos de gamificación en el aula (2 horas)
Profesor: Isaac José Pérez López (Secretariado de Innovación e Implicación Social y Profesor Titular de Universidad, Departamento de Educación Física y Deportiva, UGR).
2.2. Juegos de mesa para el fomento de competencias: La Fábrica (2 horas)
Profesora: Matilde Ruiz Arroyo (co-creadora del juego La Fábrica y Profesora Titular de Universidad, Departamento de Organización de Empresas I, UGR).

Sesión 3	
Fecha	26/06/2026
Num. de horas	4
Horario	9:30-13:45 (con un descanso de 15 minutos)

Contenido

Sesión 3: Design Thinking como proceso estructurado para un Aprendizaje Basado en Problemas (ABP) (4 horas)
¿ Proyecto práctico de todo el proceso de Design Thinking orientado al aula.
Profesora: Rocío García Ramos (CEO de Dinngo Laboratorio de Innovación y Profesora Asociada Universidad Loyola)

Sesión 4	
Fecha	03/07/2026
Num. de horas	4
Horario	9:30-13:45 (con un descanso de 15 minutos)

Contenido

Sesión 4: Metodologías ágiles para la gestión de proyectos grupales (4 horas)
¿ Marco de trabajo Scrum para gestión y desarrollo de proyectos
¿ Herramientas digitales colaborativas
Profesor: Juan Antonio Fernández Bernat (Profesor Asociado Laboral del Departamento de Derecho del Trabajo y de la Seguridad Social, UGR y Profesor de IPE en CEIP Aynadamar Granada y co-coordinador del proyecto “Red Emprende”)

Sesión 5	
Fecha	10/07/2026
Num. de horas	4
Horario	9:30-13:45 (con un descanso de 15 minutos)

Contenido

Sesión 5: Herramientas digitales y de IA para proyectos de innovación y emprendimiento (4 horas)
¿ Herramientas para interactuar y co-crear en clase.
¿ Casos de uso docentes de IA generativa.
¿ IA para el estudiantado: uso pedagógico, controlado y ético.
Profesor: Pedro Manuel Martínez Jiménez (Profesor Titular de Universidad Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos y docente en cursos de formación para PDI y PTGAS de la UGR)

Ponentes de la Convocatoria	
Nombre y apellidos	D. JUAN ANTONIO FERNÁNDEZ BERNAT
Nombre y apellidos	D.ª ROCÍO GARCÍA RAMOS
Nombre y apellidos	D.ª MARÍA JOSÉ GONZÁLEZ LÓPEZ
Nombre y apellidos	D. PEDRO MANUEL MARTÍNEZ JIMÉNEZ
Nombre y apellidos	D. ISAAC JOSÉ PÉREZ LÓPEZ
Nombre y apellidos	D.ª MATILDE RUIZ ARROYO