Coordinador

Apellidos, nombre VILLA GONZÁLEZ, EMILIO

Email evilla@ugr.es

Centro FACULTAD DE CIENCIAS DEL DEPORTE

Departamento EDUCACIÓN FÍSICA Y DEPORTIVA

Datos generales de la actividad formativa

Nombre de la Convocatoria

INTELIGENCIA ARTIFICIAL AVANZADA Y ANÁLISIS DE DATOS APLICADOS A LA DOCENCIA E INVESTIGACIÓN EN CIENCIAS DEL DEPORTE

Tipología acción formativa

Línea de formación *Línea 3*

Tecnología aplicada a la innovación educativa

Nivel de formación *Nivel 2. Desarrollo*

Acciones dirigidas a profesorado con experiencia inicial que desea consolidar y actualizar su práctica, profundizando en metodologías activas, evaluación avanzada, acompañamiento al estudiantado y uso integrado de tecnologías.

Criterios de selección del profesorado

1-Miembros del EDDU MOVIA (MOVement + IA)
2-Profesorado de la UGR, becarios/as e investigadores/as con encargo docente en el POD en el curso académico al que se refieran las acciones. En caso de que el número de solicitudes exceda al de plazas disponibles se efectuará una selección por orden de llegada de la solicitud

Resumen

Esta acción formativa surge como continuación y especialización delitinerario formativo iniciado por el EDDU MOVIA y su curso F3“Inteligencia Artificial y Transformación Docente Universitaria”.Mientras aquel abordaba los fundamentos y aplicaciones básicas dela IA en la enseñanza, la presente propuesta profundiza en el usoavanzado de la IA y el Big Data en el ámbito docente e investigador,con énfasis en Ciencias del Deporte. Responde a la necesidad decapacitar al profesorado en técnicas emergentes de análisis de datos, generación asistida de contenido científico y codificaciónvisual (“vibe-coding”), ampliando la competencia digital

ymetodológica docente. La combinación de sesiones presenciales yvirtuales asegura una formación práctica, colaborativa y transferible,alineada con el Plan de Calidad del Centro y los ODS 4, 9 y 17

Objetivos

Objetivo general: Desarrollar competencias avanzadas en el uso ético, analítico ypedagógico de la Inteligencia Artificial aplicada a la docencia, lainvestigación y el tratamiento de datos en Ciencias del Deporte,integrando nuevas metodologías y recursos tecnológicos queoptimicen la calidad, eficiencia y creatividad docente.
Objetivos específicos: 1. Profundizar en el manejo de herramientas IA y Big Data aplicadasa la innovación docente y la investigación deportiva. 2. Capacitar enel uso de IA para la redacción científica, análisis de texto y mejora dela producción académica. 3. Aplicar técnicas de “vibe-coding” yvisualización de datos sin programación avanzada. 4. Diseñarrecursos y proyectos educativos basados en análisis de datos ygeneración de materiales IA. 5. Favorecer la colaboracióninterdisciplinar entre profesorado de Deporte, Informática yEducación.

Dirección administrativa

Secretariado de Formación, Innovación y Evaluación Docente
Unidad de Calidad, Innovación Docente y Prospectiva
Complejo Administrativo Triunfo, Pabellón 9
Acera del Hospicio s/n. 18071, Granada
Telf. 958248902

Convocatoria							
Nº de plazas	60						
Nº de horas totales	35	**Presenciales**	30	**No Presenciales**	5	**Virtuales**	5
Fecha de celebración	Del 09/03/2026 al 13/03/2026						
Lugar de celebración							
Instituto Mixto Universitario de Deporte y Salud (IMUDS) y Facultad de Ciencias del Deporte, Universidad de Granada							
Criterios de Evaluación							
1. Asistencia al 80% de las horas presenciales 2. Entrega de trabajo propuesto por profesorado.							

Sesión 1	
Fecha	09/03/2026
Num. de horas	3
Horario	17:00-20:00
Contenido	
M1. Introducción avanzada a la Inteligencia Artificial en la docencia universitaria U1. Fundamentos avanzados de IA yanalítica educativa. Exploración de aprendizaje automático, IAgenerativa y análisis predictivo aplicados. Ponentes: Dr. José ManuelBenítez y Dr. Juan Manuel Fernández Luna (UGR).	

Sesión 2	
Fecha	10/03/2026
Num. de horas	7
Horario	15:00-21:00
Contenido	
M2. IA aplicada a la redacción científica y productividad académica. Ponente: Dr. Alejandro Muñoz López (Universidad de Sevilla) U2. Herramientas de IA para la revisión de literatura y síntesis. Usode ChatGPT, Gemini y Perplexity para la búsqueda, análisis ygestión crítica. U3. Escritura asistida por IA, edición y ética de laproducción científica. Buenas prácticas en redacción, revisión ypublicación con soporte de IA. Ponente: Dr. Alejandro Muñoz López (Universidad de Sevilla)	
Sesión 3	
Fecha	11/03/2026
Num. de horas	7
Horario	15:00-21:00
Contenido	
M3. Big Data y analítica en Ciencias del Deporte U4. Introducción al Big Data educativo ydeportivo. Fuentes de datos, estructuras y principios de la analíticapredictiva aplicada. U5. Interpretación y visualización de datos parala mejora docente e investigadora. Aplicaciones prácticas para latoma de decisiones basada en evidencias y evaluación delaprendizaje. Ponente: Dr. Fernando Martín Rivera (Universidad deValencia).	
Sesión 4	
Fecha	12/03/2026
Num. de horas	3
Horario	16:00-19:00
Contenido	
M1. Introducción avanzada a la Inteligencia Artificial en la docenciauniversitaria (6 h, presencial) U1. Fundamentos avanzados de IA y analítica educativa. Exploración de aprendizaje automático, IAgenerativa y análisis predictivo aplicados. Ponentes: Dr. José Manuel Benítez y Dr. Juan Manuel Fernández Luna (UGR).	
Sesión 5	
Fecha	13/03/2026
Num. de horas	5
Horario	16:00-21:00
Contenido	
M4. Vibe-coding para no informáticos: visualización yanálisis aplicado (5 h, presencial) U6. Codificación visual y análisisde datos sin necesidad de programación. Creación de esquemas dinámicos, mapas visuales y recursos accesibles aplicados aproyectos de innovación docente. Ponente: Dr. Raúl Arellano Colomina (UGR). U7. Aplicaciones del vibe-codingen investigación deportiva y evaluación educativa. Ejemplosprácticos de modelado de datos y visualización interactiva. Ponente: Dr. Raúl Arellano Colomina (UGR).	

Sesión 6	
Fecha	16/03/2026
Num. de horas	5
Horario	16:00-21:00
Contenido	
M5. Diseño de recursos IA yevaluación del impacto docente (5 h, virtual asíncrono + 5 nopresenciales con alumnado) U8. Creación de materiales docentes yrecursos digitales basados en IA. Desarrollo de guías, rúbricas yrecursos audiovisuales asistidos por IA Ponentes: Dr. Emilio VillaGonzález.	

Ponentes de la Convocatoria	
Nombre y apellidos	D. RAÚL ARELLANO COLOMINA
Nombre y apellidos	D.ª YAIRA MARÍA BARRANCO RUIZ
Nombre y apellidos	D. JOSÉ MANUEL BENÍTEZ SÁNCHEZ
Nombre y apellidos	D. JUAN MANUEL FERNÁNDEZ LUNA
Nombre y apellidos	D. ALEJANDRO MUÑOZ LÓPEZ
Nombre y apellidos	D. EMILIO VILLA GONZÁLEZ